

Lichtorgel

Das Programm ist perfekt für DJ's geeignet die nicht viel Geld für eine professionelle Lichtanlage ausgeben wollen die anfallenden Kosten zu diesem Programm wahren:

- 8 Lampen
- 8 Leistungstransistoren
- 8 Lampenfassungen

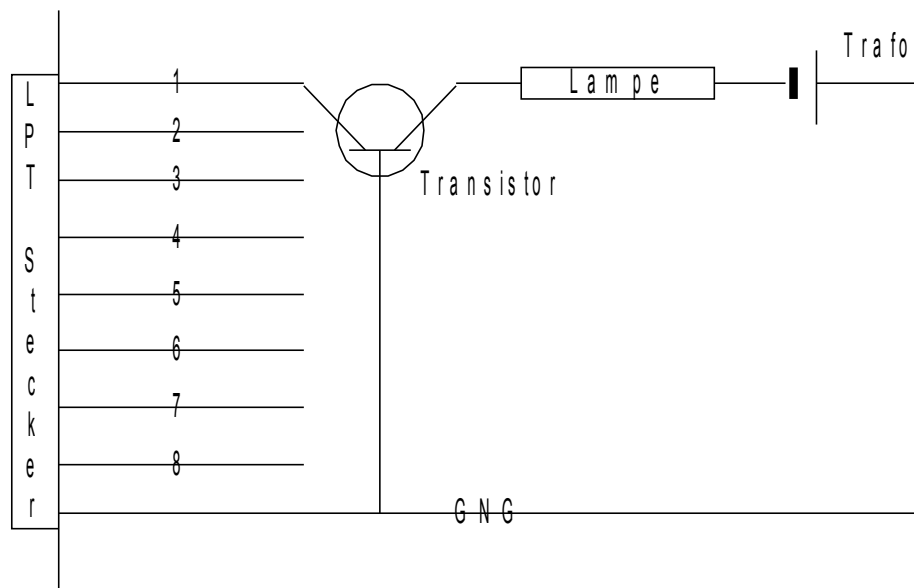
Für diese Sachen kommt man mit 20€ hin. Bei den Leistungstransistoren ist unbedingt darauf zu achten, dass sie den benötigten Strom (A) und die Spannung (V) aushalten.

Anleitung für das Relaisbord

Baumaterial: 8 Leistungstransistoren
8 oder mehr Lampen
8 oder mehr Fassungen
Kabel
Netzstecker
Trafo (inkl. Gleichrichter) mit entsprechender Spannung und Strom
Gehäuse
LPT Stecker (Sub-D) maskulin

Werkzeug: LötKolben
Lötzinn
Bohrer (inklusive Bohrer)
Fräse
Schraubenzieher
Messgerät
Schraubenzieher

1. Den LPT Stecker an den Polen 2-9 mit Dräten versehen.
2. Als Masse einen Pin zwischen 19-30 wählen und mit Draht versehen.
3. Wahlweise fliegende oder Platinenschaltung nach dem Schaltplan aufbauen.
4. Trafo anschließen **!!!Achtung!!! Lebensgefahr Unbedingt von Elektriker testen lassen!**



Anleitung des Programmes

Beim Start des Programms wird der Abstand abgefragt der schließlich die Geschwindigkeit der Orgel angeben wird. Sie ist im Programm veränderbar. Es wird angeboten ein Intro oder Check durchführen zu lassen.

Dann startet das Hauptprogramm in ihm kann durch einfachen Tastendruck der gewählte Modus ausgewählt werden. Es ist außerdem möglich die Geschwindigkeit einzustellen, einen Code einzustellen oder zu beenden.

Bei der Codeeingabe wird man aufgefordert eine dezimale Zahl einzugeben die sich zwischen 0 und 255 befindet. Der Controller rechnet diese Zahl dann zu einer binären Zahl um, die dann so ausgegeben wird.

Beispiel:

Eingabe dezimal: 255

Umrechnung binär: 11111111

Entspricht: alle Lampen an (1 = an; 0 = aus)

Bei der Geschwindigkeitseinstellung wird ebenfalls eine dezimale Zahl verlangt. Hier aber zwischen 1 und ca. 1000. Diese Zahl gibt den Abstand zwischen den einzelnen Übergängen an. 600 entspricht 1 sec. Hier ist es auch möglich Komata anzugeben. Die genaue Geschwindigkeit hängt mit der Rechenleistung des Rechners zusammen (diese Angaben stammen von einem AMD K2 400 Mhz Rechner).

Versionsinformationen

Version 1.00 : [oben](#) genannten Features.

Version 2.00 : Features von Ver. 1.00 und neue Modi ,Code Eingabe

Version 2.10 : Features von Ver. 2.00 und verbesserte Bildschirmausgabe

Version 3.00 (geplant) : Mit Mikrophon steuerbar

Version 4.00 (geplant) : mehr Modi programmierbare Abläufe

Copyrights

Es ist keinem ohne meine Erlaubnis gestattet das Programm oder derzeitige andere Sachen zu ändern oder die Vollversion zu verbreiten. Ich fördere aber die Verbreitung der Shareware.

Zusätzlich bin ich für keine durch dieses Programm erstandenen Fehler oder Verschleiß der Hardware verantwortlich. Bei unsachgemäßer Fertigung der Hardware (Relaisbord) sind Beschädigungen am LPT Controller nicht zu vermeiden.

Steffen Vogel 2001